

Let My People Go - Un juego internacional de Pesaj.

Una oportunidad para conmemorar la festividad de Pesaj de una manera significativa y para aprender sobre las costumbres de comunidades judías de todo el mundo!

El juego fue creado por Liat Halperin, Amit Tal, Rotem Maniv y Keren Dicastro de Hillel Israel como parte del 2020 Pass Over (the) Challenge of Hackaveret: el Centro de Innovación Social de Israel, impulsado por JDC y NISF.

Hillel Israel tiene como objetivo profundizar el sentido de pertenencia de los estudiantes universitarios israelíes al gran Pueblo Judío, fuera de una cosmovisión pluralista. Hillel Israel anima a los estudiantes a explorar su conexión personal con el pueblo judío, mientras los expone a una amplia gama de identidades y comunidades judías en Israel y en el extranjero. Hillel Israel opera con ocho centros en universidades y colegios en todo Israel y es el centro de Hillel Global, operando en más de 550 campus en una variedad de países.

- El juego está escrito en un lenguaje neutral en cuanto al género para abordar a todos los géneros tal como son. - Hay dos formas de jugar: 1. Fuera de línea: Juega con alguien que está contigo en casa 2: En línea: Juega con otros de forma remota.

Componentes del juego y preparaciones previas:

Todas las partes del juego vienen como archivos PDF que puede imprimir en un papel de tamaño estándar (A4) en su impresora doméstica o que puedes abrir en la pantalla de una computadora. **Se recomienda imprimir el tablero y las tarjetas si es posible**

Tablero de juego: debe imprimirse en una página completa.

Tarjetas de misión (!) y Tarjetas de preguntas (?): Estas vienen en 2 archivos separados, uno de Misiones y uno de Preguntas.

- Cada archivo de Tarjetas incluye 32 páginas: En la primera página el símbolo , y las páginas 2-31. Misiones / preguntas correspondientes al símbolo, Página 32 ☺ Una tarjeta en blanco para que pueda crear su propio juego en persona. Tarjetas de pregunta>Múltiples opciones-elija la respuesta correcta.
 - Simplemente puede imprimir cada Tarjeta de misión / preguntas en una página completa de papel o cambiar la configuración de impresión para imprimir varias páginas por hoja. ☐ Recomendamos imprimir de 4 a 6 páginas por hoja.
 - Si ha impreso varias páginas por hoja, deberá cortar las tarjetas y colocarlas debajo del símbolo apropiado (! /?).
 - Si no está interesado en imprimir los archivos, todos los archivos se pueden abrir en la pantalla de la computadora. ☐ Las tarjetas de misión / preguntas también se pueden abrir desde el teléfono además de abrirlas en una tableta o pantalla de la computadora. ☐ Las Tarjetas de preguntas con las respuestas correctas: elija si desea imprimir o abrir desde su computadora / teléfono celular.
- ☐☐ Peones y dados: estos accesorios deben encontrarse en casa. Puedes tomarlos de otro juego o ser creativo (para los peones puedes usar tapas de botellas, imanes, Legos, etc.). ☐ En lugar de un dado, puedes escribir números en pedazos de papel o use uno interactivo de internet.

Instrucciones de juego:

1. Para comenzar el juego, coloca todos los peones de jugador en la Plaza Moisés (en la parte blanca).
2. Cada jugador toma un turno para lanzar los dados y avanzar su peón en el tablero de acuerdo con el número que se muestra. ☐ Si aterrizas en un cuadrado con un signo de exclamación (!) Toma una carta de misión y - completar la misión te da 200 puntos. ☐ Si aterrizas en un cuadrado con un signo de interrogación (?) Toma una tarjeta de preguntas: una respuesta correcta te da 200 puntos.
3. El tablero de juego es circular: cada vez que un jugador pasa la Plaza Moisés, el jugador obtiene un extra de 100¡puntos! ¿Aterrizas en la Plaza Moisés? ¡Obtienes 300 puntos extra!
4. El ganador del juego es el jugador que primero obtiene 1000 puntos o el jugador con la puntuación más alta cuando decide terminar el juego.

Instrucciones para jugar de forma remota en una plataforma de videollamadas (los componentes del juego y las instrucciones permanecen igual):

1. Elija una plataforma virtual que sea cómoda para todos los participantes (por ejemplo: Zoom, Google Hangouts) y establece una reunión con los otros participantes.
2. Asegúrese de que todos los participantes tengan los archivos del juego (se recomienda que las Tarjetas de preguntas con las respuestas correctas se mantienen solo con el moderador).
3. Puedes decidir si solo el moderador imprime los archivos del juego, si todos los imprimen o si todos los abren desde una computadora. Si solo el moderador imprime los archivos (o al menos el tablero), ellos administrarán el juego: Mueva los peones por todos y lean las Tarjetas de Misiones / Preguntas. □ Otro jugador puede ser responsable de verificar las respuestas y puntos de seguimiento. En la plataforma Zoom, puedes jugar virtualmente usando la función de compartir pantalla, compartiendo el Tablero de juego a la pantalla y usando las herramientas de anotación. *Para obtener más ayuda, puede encontrar videos en Internet. □ Puedes crear peones electrónicos insertando un texto con los nombres de los jugadores (en la barra de herramientas "Texto"). □ Puede mover el texto / peones usando el comando "seleccionar" (en la barra de herramientas "Seleccionar").